

Guide – Neo Geo X Gold

En raison de l'ancienneté de ces jeux d'arcade, aucune indication PEGI n'y est associée. Pour cela, nous recommandons l'accès de ces jeux à partir de 8 ans.

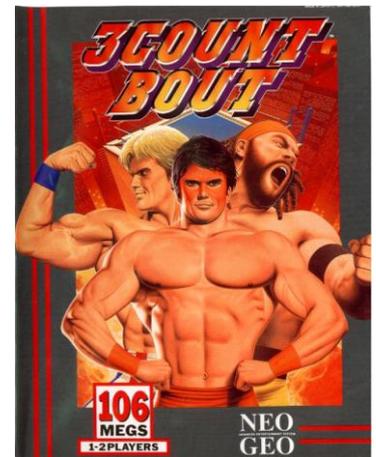
3 Count bout

1993- combat, catch

1 à 2 joueurs

Ce jeu nous propose de choisir parmi 10 combattants tous aussi musculeux les uns que les autres. La taille des lutteurs est assez conséquente et les combattants sont assez charismatique pour avoir envie d'en essayer plusieurs. Les combats se déroulent dans 4 décors différents : le ring de base, un parking, un ring électroifié et aussi un entrepôt.

Graphiquement le jeu est beau et coloré, les combattants et la foule sont bien représentés. Les musiques et bruitages sont entraînants et conviennent parfaitement à mettre l'ambiance dans ce style de jeu.



Alpha Mission 2

1991 – combat, extra-terrestre

1 à 2 joueurs

Amateur de Shoot them Up à l'ancienne qui vont vous en faire baver, félicitations: vous avez frappé à la bonne porte! Alpha Mission II est le tout premier jeu de tir vertical sorti sur Neo Geo... Nous sommes en 2025. Il vous faudra anéantir vos ennemis dans tout le système solaire, jusqu'à la rencontre de la forteresse volante Seven Stars Alliance II. Le vaisseau est maniable et rapide, mais les hitbox sont assez grandes, comme dans tout jeu de combat 'old-school' : petits joueurs, passez votre route !

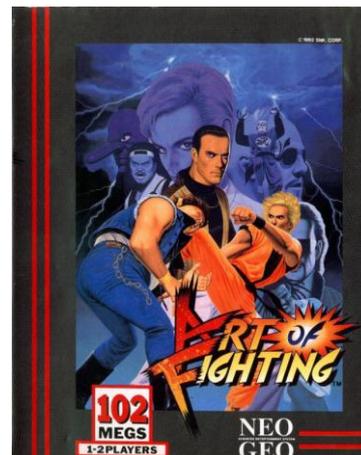
Art of Fighting

1994 – combat

1 à 2 joueurs

Un poids lourd arrive et il va faire très, très mal. Art of Fighting (l'art du combat), le tout 1er jeu à franchir sur NeoGeo le cap des 100 Mbits.

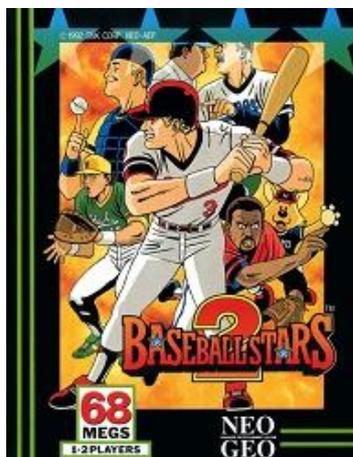
Art of Fighting dispose donc d'un scénario plutôt solide, chose pas très courante dans les jeux de ce genre. La petite intro rappelle l'enlèvement de Yuri et la nécessité de parcourir la dangereuse Southtown pour la retrouver. En VS Mode, on a un panel de 8 combattants pour des affrontements intenses. En Story Mode, seulement deux personnages restent jouables. Vous pouvez incarner soit Ryô, le frère de Yuri, soit Robert, son fiancé, et parcourir les rues de Southtown en "questionnant" ceux qui s'opposeront à vous : une enquête musclée, en somme.



Baseball Stars 2

1992 – base ball

1 à 2 joueurs



S'il est un sport assez confidentiel dans nos contrées que la Neo-Geo a permis de faire connaître des joueurs amateurs d'arcade, c'est bien le baseball. Du côté des menus, on a le choix entre deux modes de jeu : 1P Play (un championnat) et 1P vs 2P (un match à deux). Des couleurs très vives, un look décapant pour des joueurs bien détaillés. Bien entendu, ce n'est pas étourdissant, mais c'est très propre et le côté "cartoon" des joueurs est des plus sympathiques. Enfin, les indications inscrites à l'écran sont nombreuses, claires, et ne gênent pas la vision.

Cyber Lip

1990 – action, combat

1 à 2 joueurs

Sorti en 1990, Cyber Lip est un jeu d'action plate forme et un des premiers jeux sorti sur neo geo. Les machines se rebellent contre les humains et nous voilà parti pour sauver le monde à travers 6 niveaux.

3 boutons sont utilisés un pour tirer , un pour sauter et un troisième pour le changement d'arme.

Cyber Lip n'était ni le plus joli, ni le plus long à cette époque, mais proposait un mode deux joueurs, une action soutenue et des Boss immenses!





Fatal Fury

1991 – action, combat

1 à 2 joueurs

Tout le monde du jeu vidéo connaît, ou a au moins déjà entendu parler de Fatal Fury. Les frères Bogard, le charismatique Geese Howard, la pulpeuse Mai Shiranui... Tout un univers de personnages aussi intrigants qu'attachants, que l'on ne voit bien souvent qu'en train de mettre des gifles! Le commencement d'une autre série culte va naître, avec de bons graphismes, une bonne animation et d'excellentes musiques.

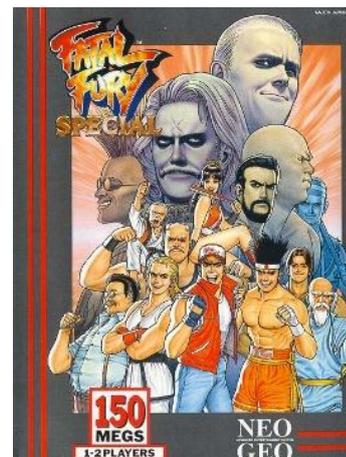
Fatal Fury Special

1993 – combat

1 à 2 joueurs

Pour ce Fatal Fury, SNK tente la même tactique que son grand rival, Capcom. C'est-à-dire de reprendre un bon jeu déjà existant, gommer ses défauts et l'actualiser. Fort de 150 Mbits, Fatal Fury Special est là pour donner ses lettres de noblesse à cette série qui fait de plus en plus d'ombre à Street Fighter.

Fatal Fury Special est un Dream Match, c'est une grande première. En fait il n'a pas de scénario, un jeu seulement pour réunir des combattants qui n'auraient pas nécessairement dû se rencontrer et l'occasion de duels improbables et inédits.

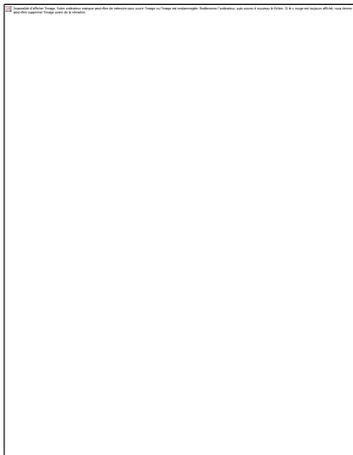


King of Fighters '95

1995 – combat

1 à 2 joueurs

The King of Fighters '95 est un jeu à marquer d'une pierre blanche pour SNK, et ce pour diverses raisons. C'est le titre le plus vendu de l'histoire de la Neo Geo et aussi l'une des productions de la firme qui a le plus marché en arcade. Le système de combat par équipe a été inauguré par Kof 94 avec une technicité élevée. Toutes ces qualités en ont rapidement fait la mascotte des aficionados de la baston.



King of the Monsters

1991 – combat

1 à 2 joueurs

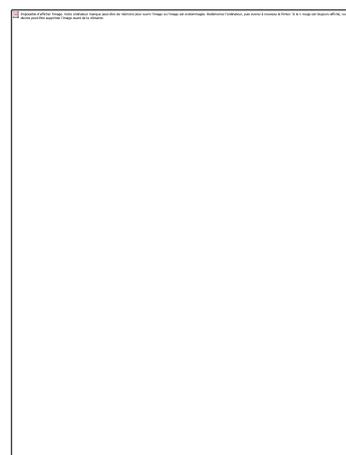
King of the Monsters est un beat'em all sur Neo Geo. Le joueur incarne un monstre parmi un choix assez vaste et doit combattre d'autres bestioles immenses pour préserver le pays de la catastrophe. Les lieux de combats se situent au coeur même des principales villes japonaises et tout peut être détruit. Un mode 2 joueurs en coopération est disponible.

Last Resort

1992 – combat, tir à l'horizontal

1 à 2 joueurs

Aussi étonnant que cela puisse paraître, Last Resort est le tout premier Shoot them Up horizontal à voir le jour sur Neo Geo, provoquant l'émoi. Son action se déroule sur une terre chaotique, en l'an de grâce 2920. Au commandes de vos longilignes vaisseaux de combat, vous partez exterminer les machines qui menacent l'humanité... Les graphismes de Last Resort sont en tous points remarquables: finesse, relief, choix des couleurs... Le jeu comporte seulement cinq niveaux, mais ceux-ci sont assez variés dégageant une atmosphère très particulière, bien qu'on y retrouve de l'un à l'autre souvent les mêmes ennemis.

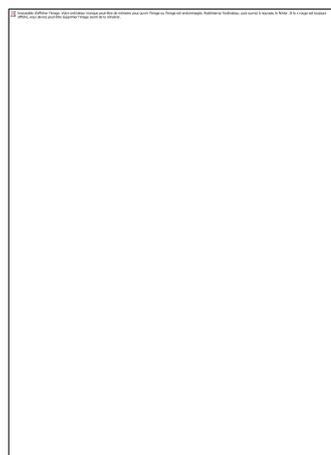


League Bowling

1991 – bowling

1 à 2 joueurs

Ce sympathique jeu de bowling fait figure de clown sur la console de SNK, dans un genre particulièrement peu représenté dans le monde de l'arcade. Une voix off complètement déjantée vous accueille après une intro digne des pires hallucinations champignonnesques. Le ton est donné, humour et fun seront de la partie! Trois modes de jeu sont proposés: "Regulation" est la partie de bowling classique, dix sessions avec le comptage de points standard. "Flash" est un mode qui demandera du timing ! Quant au mode "Strike 90", il ajoute le fait que pour chaque spare on marque 60 points supplémentaire, et 90 pour chaque strike.





Magician Lord

1990 – action, plate-forme

1 joueur

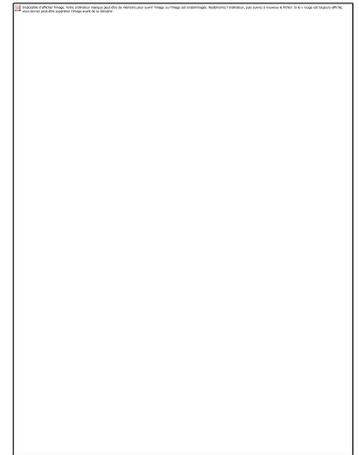
Magician Lord fait partie des rares jeux de plate-forme sortis sur la vénérable Neo Geo. Premier jeu d' "arcade/plate-forme" sur le système, Magician Lord est resté le meilleur représentant du genre sur le support. Les graphismes sont magnifiques pour un jeu de 1990, avec des décors étant de véritables monuments du pixel art. Dès le premier niveau, le joueur est transporté dans le univers phantasmagorique d'Elta. Nous arrivons dans les lointaines contrées d'un monde médiéval-fantastique, peuplé d'êtres improbables et de créatures démoniaques.

Metal Slug

1996 – action

1 à 2 joueurs

Metal Slug se situe au sommet, parmi les meilleurs titres jamais sortis sur la Neo Geo. Il s'agit d'un jeu d'arcade dans le grande tradition de ce qui se faisait à la fin des années 90. Un jeu d'action, avec un héros à pied capable de tirer dans toutes les directions et affrontant des tonnes d'ennemis dans un décor à scrolling multi-directionnel. Metal Slug est l'apogée de ce style de jeu, non par les innovations qu'il apporte, mais par la qualité très élevée de sa réalisation, son humour et sa jouabilité hors du commun.



Mutation Nation

1992 - combat

1 à 2 joueurs

Mutation Nation est un jeu de combat bien connu sur Neo Geo, qui à sa sortie en 1992, a ébloui bien des joueurs dans les salles d'arcade. Sans être révolutionnaire de par son originalité, il est l'un des rares jeux de baston à proposer d'affronter d'infâmes créatures mutantes, résultats d'une expérience génétique qui a mal tournée et qui depuis terrorisent la ville. C'est pourquoi deux caïds, qu'on vous propose d'incarner ici, vont descendre en ville faire un peu de ménage. Le graphisme et l'animation fignés contribuent considérablement à l'ambiance du jeu.

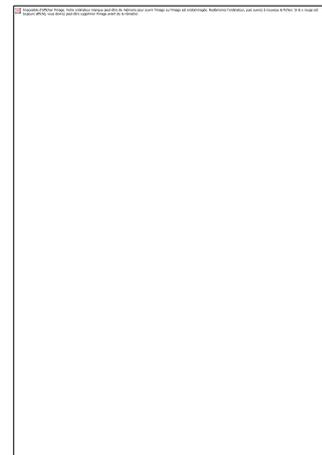


Nam 1975

1990 – combat, guerre

1 à 2 joueurs

Nam-1975 nous replonge dans l'enfer du Vietnam, dans la peau de deux commandos GI en mission. Le jeu avait fait forte sensation en 1990, d'un genre qui n'a pas été énormément exploré et donc l'occasion de découvrir une façon de jouer originale: votre personnage se déplace en ligne sur le bas de l'écran. Vous dirigez à la fois ses déplacements et un viseur pour descendre les ennemis. Tirer, lancer une grenade, courir et faire un roulé-boulé sont vos principaux mouvements. A vous de faire preuve d'une grande adresse pour en réchapper sans prendre une balle. Nam-1975 est prenant: il met à vif vos réflexes dès le premier niveau!



Puzzled

1990 – casse-têtes

1 à 2 joueurs

Puzzled reprend le même système de jeu que Tetris (empiler des formes géométriques pour faire des lignes), en y ajoutant quelques subtilités : il s'agit ici de libérer un ballon dirigeable de sa prison, en détruisant les murs grâce aux lignes que l'on fait disparaître! On débute le jeu sans trop savoir où l'on va, mais une chose est sûre: cette tour est diablement haute! Pas moins de six étages, décomposés en soixante niveaux au total pour que nos deux petits ballons puissent s'envoler...

Real Bout - Fatal Fury Special

1998 – combat

1 à 2 joueurs

Une réalisation technique somptueuse et une vingtaine de personnages tous intéressants à jouer. Voilà ce qu'est Real Bout – Fatal fury special ! Un incontournable de la baston sur Neo Geo qui offre un bon panel de mouvement à maîtriser. En plus de la possibilité de détruire des objets du décor, voire le décor en lui-même, vous pourrez déchaîner des puissants coups à force de prendre ou de donner des dégâts ce qui vous permettra de vous libérer de vos adversaires.Plus beau, plus jouable, plus fun, plus de personnages... Soyons clair, le jeu est un véritable ravissement.

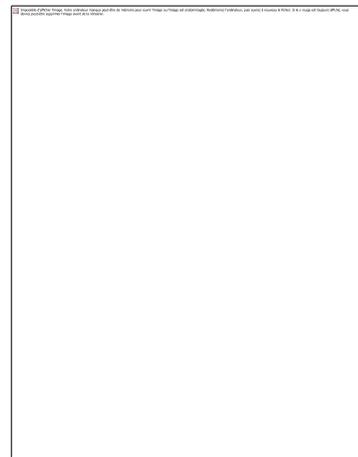


Samurai Shodown II

1994 – combat

1 à 2 joueurs

Les amateurs de Samurai Shodown peuvent se réjouir. SNK leur a concocté une suite qui va les transporter une nouvelle fois dans le Moyen Âge japonais. Les joutes sous tension, le bushidô, la violence brute, tout cela est de retour, et bien plus encore. Le jeu affiche une vélocité accrue, avec une jouabilité au top de sa forme. Ce deuxième volet affiche sans vergogne des écrans colorés au maximum, avec des fonds d'écran et des stages magnifiques, des portraits de personnage exceptionnels, le tout dans un style d'estampes japonaises de grande beauté. Les musiques sont elles aussi encore meilleures, c'est dire leur niveau de qualité.



Super Sidekicks

1992 – football

1 à 2 joueurs

Premier jeu de "soccer" de la compagnie SNK sur la Neo Geo, Super Sidekicks avait connu un franc succès en arcade mais aussi lors de sa sortie sur la console. On la jouait bourrin, et les arbitres avaient un sur dix à chaque oeil ! Des bons jeux de foot aux commandes simples, sans stratégies complexes, pour le plaisir de mettre des pains, faire des tacles par derrière et marquer des buts.

World Heroes Perfect

1995 – combat

1 à 2 joueurs

Ici il n'y a que le tournoi dans une configuration unique. Il reste tout de même la possibilité de choisir le niveau de difficulté parmi six. Le jeu est globalement plutôt joli et est devenu bien nerveux, les personnages comme Dragon ou Ryôkô étant excessivement vifs. Il satisfera sans problème les amateurs de la série.

