

SITOTHEQUE

Sites des principales institutions :

- Le site de l'agence française du jeu vidéo : <http://www.afjv.com/>
- Le site du Syndicat des Éditeurs de Logiciels de Loisir : <http://sell.fr/>
- Le site du Syndicat National du Jeu Vidéo (anciennement Apom) : <http://www.apom.org/>
- Le site de l'Éducation Nationale consacré aux TIC sur lequel on trouve des dossiers très détaillés notamment sur les serious games : <http://www.educnet.education.fr/>
- Les signets de la BNF, régulièrement mis à jour, présentent une série de liens sur les **jeux vidéo** : http://signets.bnf.fr/html/categories/c_006multimedia_jeux.html

Sites consacrés aux jeux vidéo pouvant servir pour la veille et les acquisitions:

<http://jeuxvideotheque.com/>

www.gamekult.com

www.jeuxvideo.com

www.gamepro.com

www.grospixels.com/site/

<http://www.culture-jeux.com/>

www.jeuxvideo.fr/

www.merlanfrit.net/

www.ecrans.fr/+jeux+.html

http://blogs.nolife-tv.com/temps_perdu

Synthèse des ressources pour le bibliothécaire spécialisé en jeux vidéo :

<http://www.jvbib.com/blog/index.php/quelques-ressources-pour-le-bibliothecaire-specialise-en-jeux-video/>

Le blog jeux vidéo en bibliothèque: <http://www.jvbib.com/>

La sentinelle jvbib (veille collaborative sur les jeux vidéo et les bibliothèques) :

<http://www.jvbib.com/blog/index.php/la-sentinelle>

Le blog Ludicite : <http://www.ludicite.ca/>

Page du groupe des hybrides jeux vidéo sur le Bibliolab : <http://bibliolab.fr/cms/content/quelques-ressources-pour-le-bibliothecaire-specialise-en-jeu-video>

Carte des bibliothèques proposant des jeux vidéo : <http://bibliolab.fr/cms/content/votre-biblioth%C3%A8que-est-elle-sur-la-carte-du-jeu-en-biblioth%C3%A8que>

Ménéghin, Céline, « Des jeux vidéo à la bibliothèque », BBF, 2010, n° 3, p. 56-60 ou <http://bbf.enssib.fr/consulter/bbf-2010-03-0056-010>

Les jeux vidéo en bibliothèques publiques : <http://www.scoop.it/t/le-jeux-videos-en-bibliotheques-publiques>
<http://jeuxvideoenbib.tumblr.com/>

Groupe Facebook « Jeux Vidéo en Bibliothèque »

BIBLIOGRAPHIE

- Concevoir un jeu vidéo / ALBINET Marc – Fyp, 2011
- Le copain de Fred, accro aux jeux vidéo ! / JOLY Fanny – Hachette, 2008
- La dépendance aux jeux vidéo et à Internet / ROMO Lucia – Dunot, 2011
- Des pixels à Hollywood / BLANCHET Alexis - Pix'n Love, 2010
- Du bon usage des jeux vidéo / VIROLE Benoît - Hachette, 2003.
- La fabrique des jeux vidéo : au cœur du gameplay / TRICLOT Mathieu – La Martinière, 2011
- Games stories / ROUILLON Étienne – Mk2, 2011.
- Histoires secrètes des jeux vidéo : de Tetris à Grand Theft Auto / MORISSE Jean-François – First, 2013
- Introduction aux enjeux artistiques et culturels des jeux vidéo / GENVO Sébastien – L'Harmattan, 2012
- Le jeu vidéo / HENNO Jacques – Le Cavalier bleu, 2002
- Le jeu vidéo : Ce que nous y recherchons / PAEZ Timothée - Mon petit éditeur, 2010.
- Jeu vidéo, l'expo – La Martinière, 2013
- Les jeux vidéo / MAO Blaise – 10/18, 2013
- Les jeux vidéo : pratiques, contenus et enjeux sociaux / FORTIN Tony, MORA Philippe, TRÉME, Laurent - L'Harmattan, 2005.
- Les jeux vidéo ca rend pas idiot ! / LEROUX Yann - Fyp, 2012
- Jeux vidéo en bibliothèque – ABF, 2014.
- Jouer en bibliothèque / DEVRIENDT Julien – ENSSIB, 2015
- Mes enfants sont accros aux jeux vidéo ! / OUILLION Jean-Michel - Les carnets de l'info, 2008.
- Les 1001 jeux vidéo auxquels il faut avoir joué dans sa vie – Flammarion, 2011
- Lecture jeune : Les jeux vidéo – n°149, mars 2014
- Nos jeux vidéo 70-90 / Marcus – Hors-collection, 2011
- Nos meilleurs souvenirs de jeux vidéo 8/16 bits / GORGES Florent – Omaké books, 2013
- Philosophie des jeux vidéo / TRICLOT Mathieu – Zones, 2011
- Qui a peur des jeux vidéo ? / LE DIBERDER Alain, LE DIBERDER Frédéric - La Découverte, 1993.
- La saga des jeux vidéo / ICHBIAH Daniel - Pix'n Love, 2014.
- Start ! La grande histoire des jeux vidéo / CARIO Erwan – La Martinière, 2011
- Video games : l'aventure du jeu vidéo – La Martinière, 2013
- Voir les jeux vidéo – Bayard, 2012